



Programmaboek

1^e 'open' Achterhoekse Walking Football Toernooi



1e 'open' Achterhoekse Walking Football toernooi 2019

INLEIDING EN DOELEN

De voetbalvereniging vv Doetinchem zit momenteel midden in de transitie “van sportvereniging naar een sportief-sociaal-maatschappelijke onderneming”. In samenwerking met de gemeente Doetinchem, collega sportverenigingen gevestigd op het sportpark de Bezelhorst, onderwijs, zorg en welzijn organisaties en sportservice Doetinchem heeft men de handen ineen geslagen om te komen tot een “vitaal sportpark Noord” met als doel; dat alle mensen meer gaan sporten en bewegen. Samen met de partners zijn er diverse beweeg programma’s ontwikkeld Waarbij er ook meer aandacht komt voor het belang van gezonde voeding en het maken van gezonde keuzes. Beweeg je voldoende, eet je gezond en maak je gezonde keuzes dan heb je een gezonde leefstijl! Heb je een gezonde leefstijl, dan voel je je fit, word je niet te dik, heb je sterke spieren en botten en heb je veel energie om leuke dingen te doen!

Een van de Beweeg activiteiten is het Walking Football. Dit is een soort wandelvoetbal voor 60+-ers. Inmiddels bestaat het Walking Football binnen de vv Doetinchem uit ongeveer 14 deelnemers.

Op woensdag 20 maart 2019 zal het 1e Achterhoekse Walking Football toernooi worden georganiseerd.

Doelen van deze activiteit:

- Het creëren van een extra beweegmoment voor de beoefenaars van Walking Football;
- Promoten van het Walking Football;
- Verbinding leggen tussen de teams in verschillende gemeenten rondom Doetinchem

DAGPLANNING DEELNEMERS

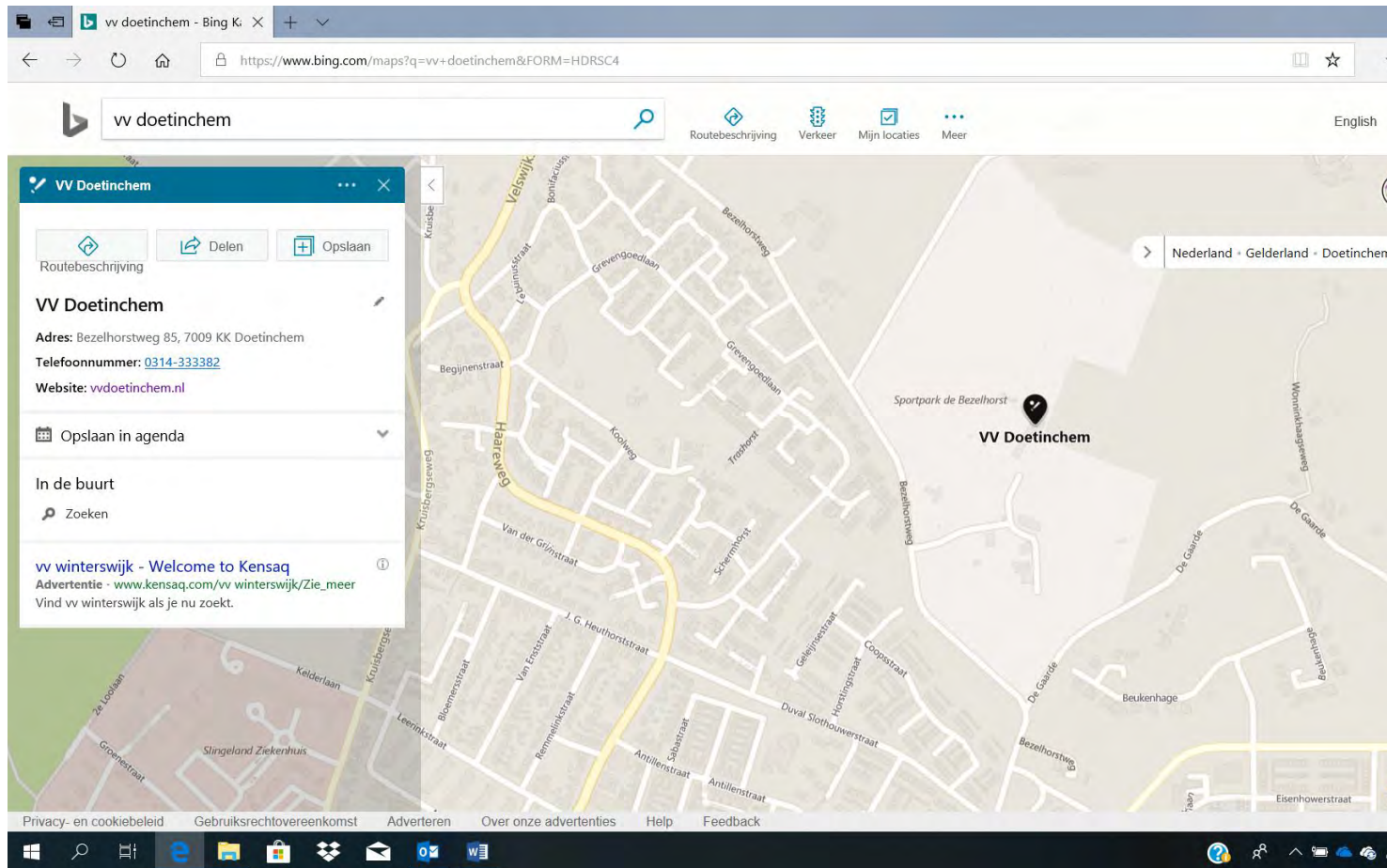
Tijd (uur)	Actie
09.30 – 10.00 uur	Deelnemende teams melden bij de wedstrijdtafel
09.30 – 10.15 uur	Omkleden en voorbereiden op wedstrijden
10.15 – 10.30 uur	Welkomstwoord
10.30 – 11.25 uur	Poule wedstrijden
12.25 - 13.30 uur	Lunchpauze
13.30 – 14.25 uur	Vervolg poule wedstrijden
15.45 – 16.00 uur	Sluitings ceremonie
Vanaf 16.00	Douchen + “Derde Helft”

ADRES EN PLATTEGROND

Voetbalvereniging vv Doetinchem




Adres:

Bezelhorstweg 85
7009 KK Doetinchem



DEELNEMERSLIJST

Teams poule A

1	DVC '26	
2	NEC	
3	Vv Doetinchem	

Teams poule B

1	FC Twente	
2	Varsseveld	
3	Westendorp 2	

Teams poule C

1	De Graafschap	
2	Longa '30	
3	VVO	

Teams poule D

1	Bronkhorst	
2	DZC '68	
3	Westendorp 1	

Mede mogelijk gemaakt door:



WEDSTRIJDSHEMA

Poule A

veld 1

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	scheidsrechter
10.30-10.45	DVC '26	NEC	VV Doetinchem
10.50-11.05	VV Doetinchem	DVC '26	NEC
11.10-11.25	NEC	VV Doetinchem	DVC '26

Poule B

veld 2

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	scheidsrechter
10.30-10.45	FC Twente	Varsseveld	Westendorp 2
10.50-11.05	Westendorp 2	FC Twente	Varsseveld
11.10-11.25	Varsseveld	Westendorp 2	FC Twente

Poule C

veld 3

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	scheidsrechter
10.30-10.45	De Graafschap	Longa '30	VVO
10.50-11.05	VVO	De Graafschap	Longa '30
11.10-11.25	Longa '30	VVO	De Graafschap

Poule D

veld 4

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	scheidsrechter
10.30-10.45	Bronkhorst	DZC '68	Westendorp 1
10.50-11.05	Westendorp 1	Bronkhorst	DZC '68
11.10-11.25	DZC '68	Westendorp 1	Bronkhorst

Pauze van 11.25 – 12.25

Vervolg ronde**Poule E****Veld 1**

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	Scheidsrechter
12.30 - 12.45	A1	B1	C1
12.50 - 13.05	C1	D1	A1
13.10 - 13.25	D1	A1	B1
13.30 - 13.45	B1	C1	D1
13.50 - 14.05	C1	A1	B1
14.10 - 14.25	D1	B1	A1

Poule F**Veld 2**

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	Scheidsrechter
12.30 - 12.45	A2	B2	C2
12.50 - 13.05	C2	D2	A2
13.10 - 13.25	D2	A2	B2
13.30 - 13.45	B2	C2	D2
13.50 - 14.05	C2	A2	B2
14.10 - 14.25	D2	B2	A2

Poule G**Veld 3**

Tijd	Ploeg 1	Ploeg 2	Scheidsrechter
12.30 - 12.45	A3	B3	C3
12.50 - 13.05	C3	D3	A3
13.10 - 13.25	D3	A3	B3
13.30 - 13.45	B3	C3	D3
13.50 - 14.05	C3	A3	B3
14.10 - 14.25	D3	B3	A3

BELANGRIJKE EVENEMENT INFORMATIE

Toernooiprocedure:

Het toernooi start met de poule wedstrijden.

Er zijn 4 poules , waarin alle teams 1 keer tegen elkaar uitkomen.

Na de poule wedstrijden spelen we de finaleronde volgens het schema op de vorige pagina in 3 poules.

De nummers 1 van de 4 poules komen bij elkaar in de finale poule; de nummers 2 bij elkaar en de nummers 3 bij elkaar.

Spelregels:

Onderstaand worden de spelregels weergegeven en toegelicht.

1. Rennen

Het rennen met en zonder bal is niet toegestaan. Rennen wordt bestraft met een indirecte vrije trap op de positie waar de speler is gaan rennen. Alleen snelwandelen is toegestaan

2. Aantal spelers

Er wordt 6 tegen 6 gespeeld. Wisselen mag ten alle tijd ter hoogte van de middenlijn

3. Slidings

Het maken van slidings is niet toegestaan

4. Buitenspel

Is niet van toepassing

5. Intrap

Indien de bal de zijlijn of achterlijn is gepasseerd, de bal met de voet weer het spel inbrengen. Dit kan door intrappen of indribbelen. De afstand van de tegenstander bedraagt minimaal 3 meter.

6. Spelbegin

De aftrap begint of wordt na een doelpunt hervat in het midden van het speelveld. De tegenpartij moet een afstand van minimaal 3 meter in acht nemen.

7. Balhoogte

De bal mag niet boven heuphoogte worden gespeeld

8. Vrije trap

Een vrije trap is ten alle tijden indirect. Afstand van de tegenstander bedraagt minimaal 3 meter.

9. Hoekschoppen

Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen.

10. Fysiek contact

Het is niet toegestaan om tegenstanders in de rug te duwen, een schouderduw is ook niet toegestaan.

11. Scoren

Er mag pas gescoord worden vanaf de 8 meter lijn tot het doel van de tegenstander.

12. Afmetingen

Walking Football wordt gespeeld op een veld van 42 x 21 meter met minigoals zonder keeper

13. Toelichting wedstrijdprogramma

- a. Er wordt centraal gefloten voor het start- en eindsignaal.
- b. Het eerstgenoemde team speelt aan de kantinezijde en begint met de aftrap.
- c. Bij een gelijke eindstand in de poule wordt de positie bepaald door:
 1. Doelsaldo
 2. Onderling resultaat
 3. strafschoppen vanaf de eigen achterlijn, zonder keeper.

Puntentelling:

Winst = 3 punten. Gelijkspel = 1 punt. Verlies = 0 punten.

Bij een gelijk aantal punten aan het einde van de poulefase wordt de volgende procedure gevolgd:

1. Het team met het beste doelsaldo krijgt hoogste notering. Hierbij wordt gekeken naar doelpunten voor en tegen.
2. Het team met de meeste gescoorde doelpunten eindigt het hoogst.
3. Beslissing door het nemen van penalty's. Er worden om en om 3 penalty's genomen. Bij gelijke stand worden er om de beurt penalty's genomen. Als vervolgens een team mist en het andere team scoort, is er een winnaar. Deze winnaar gaat door.

Ontvangen en omkleden deelnemers:

Deelnemers kunnen zich bij aankomst melden in de kantine bij de wedstrijdtafel. Vervolgens kunnen de spelers zich omkleden in de kleedkamers. Hier worden een aantal kleedkamers van de club beschikbaar voor gesteld. Op de kleedkamerdeuren hangen de namen van de verenigingen, om aan te geven welk team in welke kleedkamer zit.

Scheidsrechters:

Van elk team wordt verwacht dat ze een scheidsrechter beschikbaar stellen voor het fluiten van wedstrijden. Per wedstrijd staat aangegeven welk team een scheidrechter moet leveren.

Warming-up:

Voor aanvang van het toernooi mag dit op het speelveld.

Na de start van het toernooi alleen nog warm lopen op het kunstgrasveld.

Speaker:

Vanaf de wedstrijdtafel worden alle wedstrijden per veld omgeroepen. De speaker heeft een stopwatch/telefoon om de tijden bij te houden. Ook heeft de speaker goed zicht op het wedstrijdschema.

Kleedkamerindeling:

Kleedkamer 1	Kleedkamer 2	Kleedkamer 3	Kleedkamer 4	Kleedkamer 5	Kleedkamer 6
Vv Doetinchem/ Varsseveld	Dvc'26	Longa'30 – De Graafschap	Nec- VVO	Westendorp 1-2	Bronckhorst

Kleedkamer 7	Kleedkamer 8				
Fc Twenthe	Dzc'68				

** 4 kleedkamers worden gedeeld door twee teams! ELK TEAM is VERANTWOORDELIJK VOOR ZIJN EIGEN SPULLEN!*